NEOFICIALUS LIETUVIŠKAS VERTIMAS

IFF 3x3 PASAULIO GRINDŲ RIEDULIO ČEMPIONATO 2026

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Praktinis leidinys teisėjams, sekretoriatui ir komandų atstovams

Oranžine spalva pažymėti svarbiausi skirtumai nuo standartinio IFF 5x5 žaidimo.

Svarbu: kilus neatitikimui, vadovaujamasi originaliu IFF dokumentu anglų kalba ir konkrečių varžybų nuostatais.

2026 · Lietuvos grindų riedulio federacija

Neoficialus lietuviškas vertimas teisėjams ir komandų atstovams

Šiame dokumente pateikiamas visas IFF 3x3 pasaulio grindų riedulio čempionato 2026 žaidimo taisyklių vertimas į lietuvių kalbą. Išlaikyta originalo skyrių ir taisyklių numeracija, kad būtų galima greitai palyginti vertimą su angliškiu IFF dokumentu.

Oranžine spalva pažymėtos nuostatos, kurios labiausiai skiriasi nuo standartinių IFF 5x5 taisyklių, galiojančių nuo 2026 m. liepos 1 d. Žymėjimas yra praktinė atmintinė, o ne išsamus kiekvieno redakcinio skirtumo sąrašas.

Svarbu. Tai neoficialus vertimas. Kilus abejonėms ar neatitikimams, vadovaujamasi originaliu IFF dokumentu anglų kalba ir konkrečių varžybų nuostatais.

Svarbiausi 3x3 ir 5x5 skirtumai

Sritis	3x3	Standartinis 5x5
Aikštė	22 × 11 m; mažiausia 18 × 9 m	40 × 20 m; mažiausia 36 × 18 m
Žaidėjai aikštėje	3 aikštės žaidėjai + vartininkas	5 aikštės žaidėjai + vartininkas
Rungtynių sudėtis	Iki 10 žaidėjų; iki 2 vartininkų	Iki 20 žaidėjų; iki 2 vartininkų
Žaidimo laikas	2 × 10 min.; 2 min. pertrauka; pusiau efektyvus	3 × 20 min.; 10 min. pertraukos; efektyvus
Aikštės pusės	Per pertrauką nesikeičiama	Po kiekvieno kėlinio keičiama
Minutės pertraukėlė	Nesuteikiama	Po vieną 30 sek. per rungtynes
Vartininko keitimas	Aikštės žaidėju keičiamas tik per atidėtą nuobaudą	Gali būti keičiamas aikštės žaidėju
Atstumas	2 m per įmetimą, išmetimą ir laisvą smūgį	3 m per įmetimą ir standartines situacijas
Kamuoliukas už bortų	Vartininko išmetimas nauju kamuoliuku iš maišo	Kamuoliuko grąžinimas į žaidimą lazda
Laisvas smūgis	Nuo artimiausio pažymėto laisvo smūgio taško	Paprastai nuo pažeidimo vietos
Baudos smūgis	Iš 5 m taško; kamuoliuką galima liesti vieną kartą	Judama nuo centro vartų link; kamuoliuką galima liesti pakartotinai
Mažoji nuobauda	Baudos smūgis pakeičia 2 min. komandinę nuobaudą	Taikoma 2 min. komandinė nuobauda
Didžioji nuobauda	Baudos smūgis ir 2 min. komandinė nuobauda	Taikoma didžioji komandinė nuobauda
Teisėjai	Vienas arba du; medalių rungtynėms – du	Du vienodas teises turintys teisėjai

Pastaba. Lentelė yra greita praktinė atmintinė. Sprendžiant konkrečią situaciją būtina vadovautis atitinkamu numeruotu taisyklių punktu.

Pratarmė

Šis dokumentas nustato specialiai IFF 3x3 pasaulio grindų riedulio čempionatui 2026 taikomas žaidimo taisykles. Čia išdėstytos taisyklės taikomos tik šioms varžyboms.

Žaidimo sąlygos

Grindų riedulys žaidžiamas kaip dviejų komandų rungtynės. Žaidimo tikslas - laikantis taisyklių pelnyti daugiau įvarčių nei varžovų komanda.

Paaiškinimai

Naudojama metrinė matavimo sistema. Pavyzdžiui, 2 m reiškia 2 metrus.

Taisyklėje skliaustuose pateiktas numeris nurodo teisėjo rodomą sprendimo arba pažeidimo gestą. Pavyzdžiui: „10) Kai aikštės žaidėjas pasyviai trukdo vartininkui išmesti kamuoliuką. (915)“

Visas sprendimų ir pažeidimų gestų sąrašas pateiktas 8 ir 9 skyriuose.

Šiose taisyklėse vartojamų sąvokų žodynėlis pateiktas 10 skyriuje.

Turinys

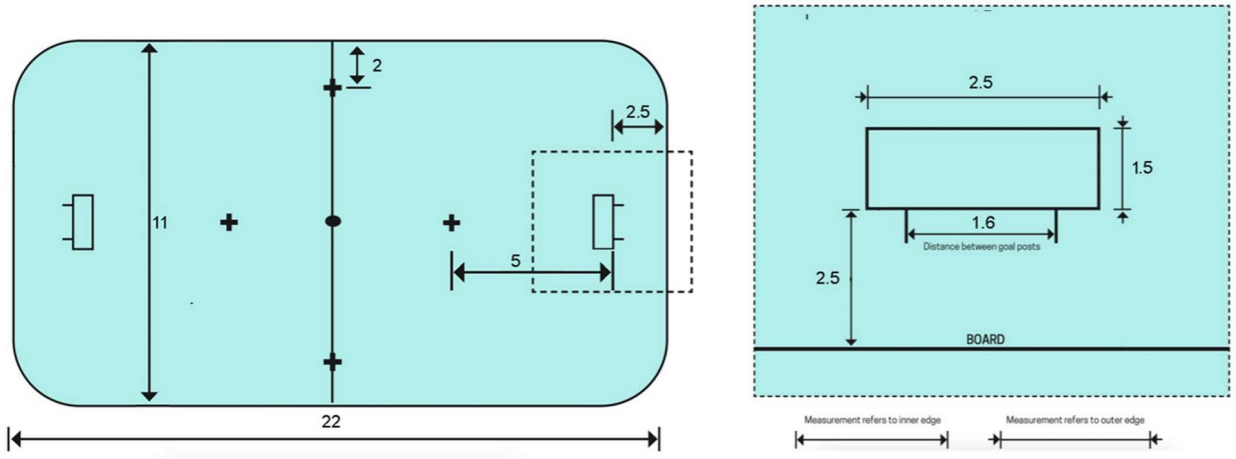
1. Aikštė
2. Žaidimo laikas
3. Dalyviai
4. Įranga
5. Standartinės situacijos
6. Nuobaudos
7. Įvarčiai
8. Sprendimų gestai
9. Pažeidimų gestai
10. Sąvokų žodynėlis

1 Aikštė

101 Aikštės matmenys

1) Aikštė turi būti 22 m x 11 m dydžio ir apjuosta IFF patvirtintais bei atitinkamai pažymėtais bortais su užapvalintais kampais.

Aikštė turi būti stačiakampė; matmenys nurodomi ilgio ir pločio tvarka. Mažiausias leidžiamas aikštės dydis - 18 m x 9 m.



1 pav. 3x3 aikštės ir vartininko aikštelės schema. Visi matmenys metrais. „Distance between goal posts" – atstumas tarp vartų stovų; „Board" – bortas; matmenys nurodomi iki atitinkamai vidinio arba išorinio krašto.

102 Aikštės žymėjimas

1) Visos linijos turi būti 4-5 cm pločio ir aiškiai matomos spalvos.

2) Turi būti pažymėta vidurio linija ir centrinis taškas.

Vidurio linija turi būti lygiagreti trumpiesiems aikštės kraštams ir padalyti aikštę į dvi vienodo dydžio dalis.

3) 1,5 m x 2,5 m dydžio vartininko aikštelės turi būti pažymėtos taip, kad jų galinė linija būtų 0,65 m prieš vartų galinę ribą.

Vartininko aikštelės turi būti stačiakampės; matmenys nurodomi ilgio ir pločio tvarka, įskaitant linijas. Jos turi būti centruotos ilgųjų aikštės kraštų atžvilgiu. 3x3 aikštėje nėra atskiros didžiosios vartų aikštelės, naudojamos standartiniame 5x5 žaidime.

4) Vartininko aikštelių galinės linijos taip pat yra vartų linijos. Vartų stovų vietos turi būti pažymėtos vartininko aikštelių galinėse linijose taip, kad atstumas tarp žymų būtų 1,6 m.

Vartų linijos turi būti centruotos ilgųjų aikštės kraštų atžvilgiu. Vartų stovų vietos pažymimos tarpais vartininko aikštelės galinėje linijoje arba trumpomis statmenomis linijomis.

5) Ant vidurio linijos, 2 m nuo ilgųjų aikštės kraštų, turi būti pažymėti ne didesnio kaip 30 cm skersmens laisvų smūgių taškai.

Laisvų smūgių taškai gali būti pažymėti kryželiais.

6) 5 m nuo vartų linijos turi būti pažymėtas baudos smūgio taškas. Jis turi būti centruotas ilgųjų aikštės kraštų atžvilgiu.

103 Vartai

1) IFF patvirtinti ir atitinkamai pažymėti vartai turi būti pastatyti stovais ant numatytų žymų.

Vartų angos turi būti nukreiptos į centrinį tašką. Prie vartų galinio skersinio išorinėje tinklo pusėje turi būti pritvirtintas maišas, talpinantis ne mažiau kaip 20 kamuoliukų.

104 Keitimosi zonos

1) Išilgai vieno ilgojo aikštės krašto, pradedant 4 m nuo vidurio linijos, turi būti pažymėtos 4 m ilgio keitimosi zonos, apimančios ir žaidėjų suolelius.

Keitimosi zonos turi būti pažymėtos abiejose bortų pusėse. Žaidėjų suoleliai statomi tinkamu atstumu nuo bortų ir turi turėti po šešias sėdimas vietas. Keitimosi zona gali būti pažymėta ir ant bortų viršaus kita spalva.

105 Sekretoriatas ir nubaustųjų suoleliai

1) Sekretoriatas turi būti įrengtas toje pačioje pusėje kaip keitimosi zonos, ties vidurio linija.

Abiejuose sekretoriato galuose turi būti po vieną kėdę, skirtą nubaustam žaidėjui.

106 Aikštės ir vartų patikra

1) Prieš pat rungtynes teisėjas turi patikrinti aikštę bei vartus ir užtikrinti, kad trūkumai būtų pašalinti.

Apie visus nepašalinamus trūkumus turi būti pranešta. Organizatorius atsako už trūkumų pašalinimą ir tinkamą aikštės bei vartų būklę rungtynių metu. Visi pavojingi daiktai turi būti pašalinti arba paminkštinti.

107 Kamuoliukas

1) Kamuoliukas turi būti IFF patvirtintas ir atitinkamai pažymėtas.

Kamuoliuko paviršius ir vidus turi būti vienodos spalvos.

2 Žaidimo laikas

201 Pagrindinis rungtynių laikas

1) Pagrindinis rungtynių laikas yra 2 kėliniai po 10 minučių su viena 2 minučių pertrauka. Komandos aikštės pusėmis nesikeičia.

Laikrodis skaičiuoja laiką atgal nuo 10:00. Namų ir svečių komandų suolelius paskiria organizatorius. Kiekvienas naujas kėlinys pradedamas įmetimu centriniame taške.

Kiekvieno kėlinio pabaigoje sekretoriatas turi duoti garsinį signalą, jeigu jis nesuveikia automatiškai. Kėlinys arba rungtynės baigiasi vos pradėjus skambėti finaliniam signalui. Pertraukos laikas pradedamas skaičiuoti iš karto pasibaigus kėliniui. Komandos atsako už tai, kad laiku grįžtų į aikštę.

Jeigu teisėjas mano, kad viena aikštės pusė yra palankesnė, komandos turi pasikeisti pusėmis teisėjo nustatytu metu.

2) Žaidimo laikas yra pusiau efektyvus.

Laikas stabdomas tik įmušus įvartį, paskyrus nuobaudą, baudos smūgį, minutės pertraukėlę arba teisėjui trigubu signalu sustabdžius žaidimą dėl neįprasto įvykio.

Esant neįprastam žaidimo sustabdymui naudojamas trigubas signalas. Teisėjas sprendžia, kas laikoma neįprastu sustabdymu, tačiau tai visada apima sugadintą kamuoliuką, išsiskyrusius bortus, traumas, įrangos matavimą, neleistinus asmenis ar daiktus aikštėje, visišką ar dalinį apšvietimo dingimą ir per klaidą nuskambėjusį finalinį signalą. Išsiskyrus bortams žaidimas nestabdomas, kol kamuoliukas nepriartėja prie tos vietos. Dėl traumos žaidimas nedelsiant stabdomas tik įtarus sunkią traumą arba kai traumuotas žaidėjas tiesiogiai trukdo žaidimui.

202 Minutės pertraukėlė

1) Komandoms minutės pertraukėlės nesuteikiamos.

203 Pratęsimas

1) Jeigu rungtynės dėl medalių - finalas, rungtynės dėl bronzos arba B finalas - po pagrindinio laiko baigiasi lygiosiomis, žaidžiamas visas 2 minučių pratęsimas. Laimi komanda, pratęsimo pabaigoje turinti daugiau įvarčių.

2) Jeigu po pratęsimo rezultatas vis dar lygus, rungtynių laimėtojas nustatomas baudinių serija.

Prieš pratęsimą komandoms suteikiama 2 minučių pertrauka, tačiau aikštės pusėmis nesikeičiama. Pratęsimo metu laikas pradedamas ir stabdomas taip pat kaip pagrindinio laiko metu. Pratęsimas nedalijamas į kėlinius. Pagrindinio laiko pabaigoje nepasibaigęs nuobaudos laikas tęsiamas pratęsimo metu.

204 Baudinių serija po pagrindinio laiko

1) Jeigu lygiosiomis pasibaigusių rungtynių laimėtojas privalo būti nustatytas, vykdoma baudinių serija.

2) Po tris kiekvienos komandos aikštės žaidėjus atlieka po vieną baudos smūgį. Jeigu rezultatas lieka lygus, tie patys žaidėjai toliau atlieka po vieną baudos smūgį, kol paaiškėja nugalėtojas.

Baudos smūgiai atliekami pakaitomis. Jeigu IFF arba vietos organizatorius iš anksto nenustatė kitaip, teisėjas parenka vartus ir burtais su komandų kapitonais nustato, kuri komanda pradės. Komandos kapitonas arba komandos personalo narys raštu pateikia teisėjui ir sekretoriatui žaidėjų numerius bei smūgiavimo eilę. Teisėjas užtikrina, kad smūgiai būtų atliekami tiksliai nurodyta tvarka.

Kai tik pasiekiamas lemiamas rezultatas, rungtynės baigiamos, o laimėjusiai komandai įskaitomas vienu įvarčiu geresnis rezultatas. Pirmųjų baudinių metu rezultatas laikomas lemiamu, kai komanda pirmauja daugiau įvarčių, negu varžovams liko smūgių. Papildomų baudinių metu rezultatas lemiamas, kai viena komanda yra įmušusi vienu įvarčiu daugiau ir abi komandos yra atlikusios vienodą smūgių skaičių. Papildomi smūgiai neprivalo būti atliekami pradine tvarka, tačiau žaidėjas negali atlikti trečio smūgio, kol visi nurodyti tos komandos žaidėjai nėra atlikę bent po du, ir taip toliau.

Jeigu vienam iš nurodytų žaidėjų baudinių serijos metu skiriama nuobauda, komandos kapitonas jį pakeičia kitu dar nenurodytu aikštės žaidėju. Jeigu nuobauda skiriama vartininkui, jį pakeičia atsarginis vartininkas. Jeigu

atsarginio vartininko nėra, komanda turi ne daugiau kaip 3 minutes tinkamai aprengti kitą, dar nenurodytą aikštės žaidėją, tačiau šis laikas negali būti naudojamas apšilimui. Naujas vartininkas pažymimas rungtynių protokole, taip pat įrašomas pakeitimo laikas.

Komanda, negalinti nurodyti trijų aikštės žaidėjų, gali atlikti tik tiek baudos smūgių, kiek žaidėjų nurodė. Tai taikoma ir galimiems papildomiems baudiniams.

3 Dalyviai

301 Žaidėjai

1) Kiekviena komanda rungtynėms gali registruoti ne daugiau kaip 10 žaidėjų. Jie turi būti įrašyti į rungtynių protokolą.

Gali būti registruojami aikštės žaidėjai - ne daugiau kaip 9 - ir vartininkai - ne daugiau kaip 2. Rungtynėse negali dalyvauti ir komandos keitimosi zonoje negali būti joks į protokolą neįrašytas žaidėjas.

2) Žaidimo metu vienu metu aikštėje gali būti ne daugiau kaip keturi vienos komandos žaidėjai, iš jų tik vienas vartininkas. Vartininkas negali būti keičiamas aikštės žaidėju, išskyrus atidėtos nuobaudos metu.

Kad teisėjas galėtų pradėti rungtynes, komanda privalo turėti bent tris aikštės žaidėjus ir tinkamai aprengtą vartininką. Priešingu atveju komandai įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:5.

Rungtynių metu komanda turi galėti žaisti bent su dviem aikštės žaidėjais. Priešingu atveju rungtynės nutraukiamos ir varžovams įskaitoma pergalė 5:0 arba paliekamas pasiektas rezultatas, jeigu jis varžovams palankesnis.

302 Žaidėjų keitimas

1) Žaidėjai gali būti keičiami bet kuriuo rungtynių metu ir neribotą skaičių kartų.

Visi keitimai atliekami savo komandos keitimosi zonoje. Aikštę paliekantis žaidėjas turi būti pradėjęs perlipti bortą, tik tada į aikštę gali įeiti keitantis žaidėjas. Traumuotas žaidėjas, paliekantis aikštę ne savo keitimosi zonoje, negali būti pakeistas iki žaidimo sustabdymo. Kraujuojantis žaidėjas negali dalyvauti, kol kraujavimas nesustabdytas.

303 Specialiosios vartininkų taisyklės

1) Visi vartininkai turi būti pažymėti rungtynių protokole.

Žaidėjas, protokole pažymėtas vartininku, tose pačiose rungtynėse negali žaisti aikštės žaidėju su lazda. Jeigu dėl traumos ar nuobaudos vartininką tenka pakeisti aikštės žaidėju, komanda turi ne daugiau kaip 3 minutes tinkamai aprengti pakeičiantį žaidėją, tačiau šis laikas negali būti naudojamas apšilimui. Naujas vartininkas pažymimas protokole ir įrašomas pakeitimo laikas.

2) Jeigu vartininkas žaidimo metu visiškai palieka vartininko aikštelę, iki sugrįžimo jis laikomas aikštės žaidėju, tačiau be lazdos.

Tai netaikoma vartininko išmetimo metu. Vartininkas laikomas visiškai palikusiu vartininko aikštelę, kai jokia jo kūno dalis nebeliečia grindų jos viduje. Vartininkas gali pašokti savo vartininko aikštelės ribose. Linijos priklauso vartininko aikštelei.

304 Specialiosios komandos kapitono taisyklės

1) Kiekviena komanda turi turėti rungtynių protokole pažymėtą kapitoną.

Kapitonas gali būti pakeistas tik dėl traumos, ligos arba rungtynių nuobaudos; pakeitimas ir jo laikas turi būti įrašyti į protokolą. Pakeistas kapitonas tose pačiose rungtynėse nebegali vėl eiti kapitono pareigų.

2) Tik komandos kapitonas turi teisę kalbėtis su teisėju ir privalo jam padėti.

Kapitonas su teisėju kalbasi laikydamasis nustatytų sąlygų. Nubaustas kapitonas netenka teisės kreiptis į teisėją, išskyrus atvejus, kai teisėjas pats į jį kreipiasi. Jeigu teisėjas mano, kad būtina diskusija, ji turi vykti koridoriuje, o ne aikštėje ir niekada - teisėjų persirengimo kambaryje.

305 Komandos personalas

1) Kiekviena komanda rungtynių protokole gali nurodyti ne daugiau kaip du komandos personalo narius.

Komandos keitimosi zonoje negali būti joks į protokolą neįrašytas asmuo. Komandos personalo narys negali įeiti į aikštę be teisėjo leidimo. Visas vadovavimas komandai vykdomas iš jos keitimosi zonos, kur komandos personalas turi būti rungtynių metu.

Prieš rungtynes komandos personalo narys turėtų patikrinti protokolą ir komandos sąrašą. Prasidėjus rungtynėms pakeitimai neleidžiami, išskyrus klaidingų numerių taisymą. Jeigu komandos personalo narys protokole nurodytas ir kaip žaidėjas, kilus abejonių dėl pažeidimų keitimosi zonoje jis visada laikomas žaidėju.

306 Teisėjai

1) Rungtynėms vadovauja ir jas kontroliuoja vienas arba du vienodas teises turintys teisėjai. Rungtynėms dėl medalių privalo vadovauti du vienodas teises turintys teisėjai.

Teisėjas arba teisėjai turi teisę nutraukti rungtynes, jeigu akivaizdu, kad jų negalima tęsti laikantis taisyklių.

307 Sekretoriatas

1) Rungtynėse turi dirbti sekretoriatas.

Sekretoriatas turi būti neutralus ir atsako už rungtynių protokolą, laiko apskaitą bei, jeigu taikoma, pranešėjo funkcijas.

4 Įranga

401 Žaidėjų apranga

1) Visi aikštės žaidėjai turi vilkėti vienodą aprangą, kurią sudaro marškinėliai, šortai ir kojinės.

Visų vienos komandos aikštės žaidėjų apranga turi būti visiškai vienoda. Spalvų derinys neribojamas, tačiau marškinėliai negali būti pilki. Jeigu teisėjas mano, kad komandų aprangų neįmanoma aiškiai atskirti, aprangą privalo pakeisti svečių komanda. Kojinės turi būti vienodos visoje komandoje ir, jeigu taip nustato varžybas administruojanti institucija, aiškiai skirtis nuo varžovų kojinių.

2) Visi vartininkai turi vilkėti marškinėlius ir ilgas kelnes.

3) Visi marškinėliai turi būti sunumeruoti.

Komandos marškinėliai turi būti pažymėti skirtingais sveikaisiais skaičiais aiškiai matomais arabiškais skaitmenimis ant nugaros ir krūtinės. Nugaros numerių aukštis turi būti ne mažesnis kaip 200 mm, krūtinės - ne mažesnis kaip 70 mm. Leidžiami numeriai nuo 1 iki 99, tačiau aikštės žaidėjui negalima naudoti numerio 1. Jeigu rungtynėse dalyvauja neteisingai sunumeruotas žaidėjas, protokolas pataisomas, o apie pažeidimą pranešama varžybas administruojančiai institucijai. Jeigu rungtynių metu žaidėjas priverstas pakeisti marškinėlius, naujas numeris įrašomas į protokolą.

4) Visi žaidėjai turi avėti avalynę.

Avalynė turi būti skirta sportui patalpose. Kojinių negalima dėvėti ant avalynės. Jeigu žaidėjas žaidimo metu pameta vieną ar abu batus, jis gali tęsti žaidimą iki kito sustabdymo.

402 Teisėjų apranga

1) Teisėjas turi vilkėti marškinėlius, juodus šortus ir juodas kojines iki kelių.

Teisėjo marškinėliai turi būti kitos spalvos nei rungtyniaujančių komandų.

403 Vartininko įranga

1) Vartininkui draudžiama naudoti lazdą.

2) Vartininkas turi dėvėti IFF medžiagų reglamentą atitinkančią ir atitinkamai pažymėtą veido kaukę.

Šis reikalavimas taikomas vartininkui esant aikštėje žaidimo metu. Kaukę draudžiama perdaryti, išskyrus jos dažymą.

3) Vartininkas gali naudoti bet kokias apsaugos priemones, tačiau jos negali būti skirtos vartams uždengti.

Leidžiama dėvėti šalmą ir plonas pirštines. Draudžiamos visos lipnios ar trintį didinančios medžiagos. Ant vartų arba jų viduje negalima laikyti jokių daiktų. Vartininkas negali naudoti apsaugų, dengiančių didesnį plotą nei jo kūnas, pavyzdžiui, pečių skydų.

404 Komandos kapitono įranga

1) Komandos kapitonas turi dėvėti raištį.

Raištis dėvimas ant žasto ir turi būti aiškiai matomas. Lipni juosta negali būti naudojama vietoje raiščio.

405 Asmeninė ir apsauginė žaidėjų įranga

1) Žaidėjas negali dėvėti asmeninės įrangos, galinčios sukelti traumą.

Asmeninei įrangai priskiriamos apsaugos ir medicinos priemonės, apsauginiai akiniai, pirštinės, laikrodžiai, auskarai ir kita. Teisėjas sprendžia, kas laikoma pavojinga. Jeigu įmanoma, visa apsauginė įranga turi būti dėvima po apranga.

Matomos apatinių marškinėlių, apatinių šortų, tamprių ir kompresinės aprangos dalys turi būti pagrindinės rungtynių marškinėlių arba šortų spalvos. Kojų aprangai leidžiama ir juoda spalva. Aikštės žaidėjams draudžiamos galvos apdangos, išskyrus elastines galvos juostas be mazgų. Draudžiamos visos ilgos tamprės. Išimtį rašytiniu prašymu gali suteikti tik varžybas administruojanti institucija.

Religiniais motyvais dėvima galvos danga leidžiama tik gavus rašytinį varžybas administruojančios institucijos leidimą ir jeigu atitinka visus kitus įrangos saugos reikalavimus.

2) Jeigu žaidėjas dėvi apsauginius akinius, jie turi atitikti IFF medžiagų reglamentą ir būti atitinkamai pažymėti.

Akinius draudžiama perdaryti. Jeigu žaidėjas pameta akinius žaidimo metu, jis gali tęsti žaidimą iki kito sustabdymo.

406 Lazda

1) Lazda turi būti IFF patvirtinta ir atitinkamai pažymėta.

Lazdos kotą draudžiama perdaryti, išskyrus jo trumpinimą. Kotą galima apvynioti virš suėmimo žymos, tačiau negalima uždengti oficialių žymų.

2) Mentelė negali būti aštri, o jos lenkimas negali viršyti 30 mm.

Mentelę draudžiama perdaryti, išskyrus jos lenkimą. Lenkimas matuojamas nuo aukščiausio mentelės vidinės pusės taško iki lygaus paviršiaus, ant kurio padėta lazda. Mentelę galima pakeisti, jeigu ji patvirtinta naudoti su tuo kotu ir yra to paties gamintojo; naujos mentelės negalima susilpninti. Koto ir mentelės jungtį galima apvynioti lipnia juosta, tačiau ji negali dengti daugiau kaip 10 mm matomos mentelės dalies.

407 Teisėjo įranga

1) Teisėjas turi turėti vidutinio dydžio plastikinį švilpuką, matavimo priemones ir raudoną kortelę.

Varžybas administruojanti institucija gali leisti naudoti kitokio tipo švilpukus.

408 Sekretoriato įranga

1) Sekretoriatas turi turėti visą jo pareigoms vykdyti būtiną įrangą.

409 Įrangos tikrinimas

1) Teisėjas sprendžia dėl visos įrangos tikrinimo ir matavimo.

Patikra gali būti atliekama prieš rungtynes ir jų metu. Prieš rungtynes arba jų metu nustatytą netinkamą įrangą, įskaitant sugadintas lazdas, bet išskyrus mentelės lenkimo matavimą, atitinkamas žaidėjas turi pataisyti; po to jis gali pradėti arba tęsti rungtynes. Už žaidėjų aprangos pažeidimus komandai per rungtynes negali būti skiriama daugiau kaip viena nuobauda, tačiau apie visus netinkamos įrangos atvejus turi būti pranešta.

Tik komandų kapitonai ir tikrinamos įrangos savininkas gali būti prie sekretoriato įrangos tikrinimo metu. Po patikros žaidimas atnaujinamas pagal priežastį, dėl kurios buvo sustabdytas.

2) Komandos kapitonas gali paprašyti išmatuoti mentelės lenkimą, patikrinti lazdos arba veido kaukės grotelių patvirtinimo žymą ir koto bei mentelės derinį.

Kapitonas taip pat gali atkreipti teisėjo dėmesį į kitus varžovų įrangos trūkumus, tačiau tokiu atveju teisėjas sprendžia, ar imtis veiksmų. Lenkimo bei koto ir mentelės derinio matavimo ar patvirtinimo žymos patikros galima prašyti bet kuriuo metu, tačiau ji atliekama tik sustabdžius žaidimą. Jeigu patikros prašoma žaidimo sustabdymo metu, ji atliekama iš karto, taip pat ir po įvarčio ar prieš baudos smūgį, išskyrus atvejį, kai, teisėjo nuomone, tai neigiamai paveiktų varžovų situaciją. Tokiu atveju patikra atliekama per kitą sustabdymą.

Teisėjas privalo kapitono prašymu patikrinti mentelę, koto ir mentelės derinį arba lazdos ar veido kaukės grotelių patvirtinimo žymą, tačiau vienai komandai leidžiama tik viena patikra per vieną sustabdymą. Tik komandų kapitonai ir tikrinamos įrangos savininkas gali būti prie sekretoriato patikros metu. Po patikros žaidimas atnaujinamas pagal priežastį, dėl kurios buvo sustabdytas.

5 Standartinės situacijos

501 Bendrosios standartinių situacijų nuostatos

1) Sustabdžius žaidimą, jis atnaujinamas standartine situacija pagal sustabdymo priežastį.

Standartinės situacijos yra įmetimas, vartininko išmetimas, laisvas smūgis ir baudos smūgis.

2) Teisėjas turi duoti vieną signalą, parodyti nustatytus gestus ir nurodyti standartinės situacijos vietą. Po signalo kamuoliuką galima žaisti, jeigu jis nejuda ir yra tinkamoje vietoje.

Pirmiausia teisėjas parodo sprendimo gestą, po to, jei reikia, pažeidimo gestą. Pažeidimo gestas rodomas tik tada, kai teisėjas mano, kad tai būtina, tačiau skiriant nuobaudą ar baudos smūgį jis rodomas visada.

Jeigu, teisėjo nuomone, tai neturi įtakos žaidimui, atliekant laisvą smūgį kamuoliukas neprivalo būti visiškai nejudantis ar padėtas tiksliai nustatytoje vietoje.

3) Standartinė situacija negali būti nepagrįstai vilkinama.

Teisėjas sprendžia, kas laikoma nepagrįstu vilkinimu. Jeigu standartinė situacija vilkinama, prieš imdamasis veiksmų teisėjas, jeigu įmanoma, turi įspėti žaidėją.

502 Įmetimas (802)

1) Naujo kėlinio pradžioje ir teisingai pelnytam įvarčiui patvirtinti atliekamas įmetimas centriniame taške.

Įvartis, pelnytas rungtynes nulėmusiu baudos smūgiu arba pasibaigus kėliniui, įmetimu nepatvirtinamas. Kai įmetimas atliekamas centriniame taške, kiekviena komanda turi būti savo vidurio linijos pusėje.

2) Jeigu žaidimas sustabdytas ir nė vienai komandai negalima skirti laisvo ar baudos smūgio, žaidimas atnaujinamas įmetimu.

3) Įmetimas atliekamas centriniame taške.

4) Visi žaidėjai, išskyrus atliekančius įmetimą, be atskiro teisėjo raginimo turi nedelsdami atsitraukti bent 2 m nuo kamuoliuko, įskaitant lazdas.

Prieš įmetimą teisėjas privalo patikrinti, ar komandos pasirengusios ir visi žaidėjai užėmė tinkamas pozicijas.

5) Kamuoliukas žaidžiamas lazda, o įmetimą atlieka po vieną kiekvienos komandos aikštės žaidėją. Žaidėjai turi būti atsisukę į varžovų trumpąjį aikštės kraštą ir iki įmetimo fiziškai nekontaktuoti. Pėdos statomos statmenai vidurio linijai; abi kiekvieno žaidėjo pėdos turi būti vienodu atstumu nuo jos. Lazda laikoma įprastai, abiem rankomis virš suėmimo žymos. Mentelės statomos statmenai vidurio linijai abipus kamuoliuko, jo neliečiant.

Įprastas suėmimas reiškia tokį lazdos laikymą, kokį žaidėjas naudoja žaisdamas. Svečių komandos žaidėjas pasirenka, kurioje kamuoliuko pusėje statyti lazdą. Kamuoliukas turi būti tarp menčių vidurio. Kilus ginčui dėl keitimo prieš įmetimą, svečių komanda keitimą turi atlikti pirma.

6) Įmetimu galima pelnyti įvartį tiesiogiai.

503 Atvejai, kai skiriamas įmetimas

1) Kai kamuoliukas netyčia sugadinamas.

2) Kai kamuoliuko neįmanoma tinkamai žaisti.

Prieš sustabdydamas žaidimą teisėjas turi suteikti žaidėjams pagrįstą galimybę kamuoliuką sužaisti.

3) Kai išsiskiria bortų dalys ir kamuoliukas priartėja prie tos vietos.

4) Kai vartai netyčia pastumiami ir per pagrįstą laiką negali būti grąžinti į vietą.

Vartininkas atsako už tai, kad vartai būtų grąžinti į vietą, kai tik tai įmanoma.

5) Kai žaidėjas patiria sunkią traumą arba traumuotas žaidėjas tiesiogiai veikia žaidimą.

Teisėjas sprendžia, kas laikoma sunkia trauma, tačiau vos ją įtarus žaidimas turi būti nedelsiant sustabdytas.

6) Kai žaidimo metu susidaro neįprasta situacija.

Teisėjas sprendžia, kas laikoma neįprasta situacija, tačiau tai visada apima neleistinus asmenis ar daiktus aikštėje, visišką ar dalinį apšvietimo dingimą, per klaidą nuskambėjusį finalinį signalą, pavojingą situaciją

sukėlusią ar žaidimą tiesiogiai paveikusią sulūžusią lazdą, taip pat atvejį, kai kamuoliukas pataiko į teisėją ir tai reikšmingai paveikia žaidimą.

7) Kai įvartis neįskaitomas, nors nebuvo padarytas laisvu smūgiu baudžiamas pažeidimas.

Tai apima atvejį, kai kamuoliukas patenka į vartus nekirtęs vartų linijos iš priekio.

8) Kai baudos smūgis nesibaigia įvarčiu.

Tai apima ir neteisingai atliktą baudos smūgį.

9) Kai teisėjas negali nustatyti, kuriai komandai skirti vartininko išmetimą arba laisvą smūgį.

Tai apima atvejį, kai abiejų komandų žaidėjai pažeidimus padaro vienu metu.

10) Kai teisėjas mano, kad jo sprendimas buvo neteisingas.

11) Kai atidėtos nuobaudos metu nenusižengusi komanda, teisėjo nuomone, bando vilkinti laiką.

Prieš imantis veiksmų komanda, jeigu įmanoma, turi būti įspėta.

504 Vartininko išmetimas (803)

1) Kamuoliukui palikus aikštę, vartininko išmetimas skiriamas nenusižengusiai komandai.

Nusižengusia laikoma komanda, kurios žaidėjas arba jo įranga paskutiniai lietė kamuoliuką prieš jam paliekant aikštę. Tai apima ir atvejį, kai žaidėjas, mėgindamas išimti kamuoliuką iš vartų, smūgiuoja į tinklą, bet kamuoliuko nepaliečia.

Už aikštės išskridęs kamuoliukas turi likti už aikštės ribų.

2) Vartininko išmetimą vartininkas atlieka iš vartininko aikštelės.

Vartininkas turi paimti kamuoliuką iš prie jo vartų galo pritvirtinto kamuoliukų maišo.

3) Varžovai be atskiro teisėjo raginimo turi nedelsdami atsitraukti bent 2 m nuo vietos, kurioje vartininkas perima kamuoliuką, įskaitant lazdas.

Vartininkas neprivalo laukti, kol varžovai atsitrauks. Jeigu kamuoliukas išmetamas jiems tinkamai traukiantis į nustatytą vietą, jokių veiksmų nesiimama.

4) Išmetęs kamuoliuką vartininkas negali jo liesti dar kartą, kol kamuoliuko nepalietė kitas žaidėjas arba jo įranga.

5) Vartininko išmetimu galima pelnyti įvartį tiesiogiai.

505 Atvejai, kai skiriamas vartininko išmetimas

1) Kai kamuoliukas perskrieja bortus arba paliečia lubas ar kitą virš aikštės esantį objektą.

506 Laisvas smūgis (804)

1) Padarius laisvu smūgiu baudžiamą pažeidimą, laisvas smūgis skiriamas nenusižengusiai komandai.

Kai pažeidimas baudžiamas laisvu smūgiu, esant galimybei taikoma pranašumo taisyklė. Ji reiškia, kad po pažeidimo kamuoliuką toliau kontroliuojančiai nenusižengusiai komandai leidžiama tęsti žaidimą, jeigu tai suteikia didesnį pranašumą nei laisvas smūgis. Jeigu pranašumas taikomas, bet žaidimas sustabdomas nenusižengusiai komandai praradus kamuoliuko kontrolę, laisvas smūgis atliekamas nuo pažeidimo vietai artimiausio laisvo smūgio taško.

2) Laisvas smūgis atliekamas nuo pažeidimo vietai artimiausio laisvo smūgio taško.

Jeigu, teisėjo nuomone, tai neturi įtakos žaidimui, kamuoliukas neprivalo būti visiškai nejudantis ar padėtas tiksliai nustatytoje vietoje. Puolanti komanda neprivalo laukti, kol besiginanti komanda suformuos gynybos liniją, ir turi teisę išdėstyti savo žaidėjus priešais ją.

3) Varžovai be atskiro teisėjo raginimo turi nedelsdami atsitraukti bent 2 m nuo kamuoliuko, įskaitant lazdas.

Laisvą smūgį atliekantis žaidėjas neprivalo laukti, kol varžovai atsitrauks. Jeigu kamuoliukas sužaidžiamas jiems tinkamai traukiantis į nustatytą vietą, jokių veiksmų nesiimama.

4) Kamuoliukas žaidžiamas lazda. Jį reikia smūgiuoti; negalima stumti, užkabinti mentele ar kelti ant mentelės.

5) Laisvą smūgį atlikęs žaidėjas negali liesti kamuoliuko dar kartą, kol jo nepalietė kitas žaidėjas arba jo įranga.

6) Laisvu smūgiu galima pelnyti įvartį tiesiogiai.

507 Pažeidimai, už kuriuos skiriamas laisvas smūgis

1) Kai žaidėjas smūgiuoja, blokuoja, pakelia ar spiria varžovo lazdą arba smūgiuoja į varžovo kūną turėdamas galimybę pasiekti kamuoliuką. (901, 902, 903, 912)

Jeigu teisėjas mano, kad žaidėjas pirmiausia tinkamai sužaidė kamuoliuką ir tik tada kliudė varžovo lazdą ar kūną, jokių veiksmų nesiimama.

2) Kai žaidėjas laiko varžovą arba jo lazdą. (910)

3) Kai aikštės žaidėjas prieš smūgiuodamas kamuoliuką atgalinio mosto metu arba po smūgio pirmyn nukreipto mosto metu pakelia lazdos mentelę aukščiau juosmens. (904)

Tai apima ir klaidinamąjį smūgio mostą. Aukštas mostas leidžiamas, jeigu šalia nėra kitų žaidėjų ir nėra pavojaus juos kliudyti. Juosmens aukštis vertinamas žaidėjui stovint tiesiai.

4) Kai aikštės žaidėjas bet kuria lazdos dalimi, pėda ar blauzda sužaidžia arba bando sužaisti kamuoliuką aukščiau kelio. (904, 913)

Kamuoliuko sustabdymas šlaunimi nelaikomas žaidimu aukščiau kelio. Kelio aukštis vertinamas žaidėjui stovint tiesiai.

5) Kai aikštės žaidėjas įstato lazdą, pėdą ar koją tarp varžovo kojų ar pėdų. (905)

6) Kai kamuoliuką kontroliuojantis arba jo siekiantis žaidėjas jėga išstumia ar stumia varžovą kitaip nei petys į petį. (907)

7) Kai kamuoliuką kontroliuojantis, jo siekiantis arba geresnę poziciją bandantis užimti žaidėjas juda atbulas į varžovą arba neleidžia varžovui judėti norima kryptimi. (908, 911)

8) Kai aikštės žaidėjas yra vartininko aikštelėje arba vietoje, kurioje įprastai stovi vartai. (914)

Aikštės žaidėjas gali pereiti per vartininko aikštelę, jeigu, teisėjo nuomone, tai neturi įtakos žaidimui ir netrukdo vartininkui.

Aikštės žaidėjas laikomas esančiu vartininko aikštelėje, jeigu bet kuri jo kūno dalis liečia grindis jos viduje. Vien lazda vartininko aikštelėje nelaikoma buvimu joje. Linijos priklauso vartininko aikštelei.

9) Kai aikštės žaidėjas tyčia pastumia varžovų vartus. (914)

10) Kai aikštės žaidėjas pasyviai trukdo vartininko išmetimui. (915)

Tai laikoma pažeidimu tik tada, kai aikštės žaidėjas yra arčiau nei 2 m nuo vartininko, matuojant nuo vietos, kurioje vartininkas perima kamuoliuką. Pasyvus trukdymas reiškia netyčinį trukdymą arba nepasitraukimą.

11) Kai aikštės žaidėjas pašoka ir sustabdo kamuoliuką. (916)

Pašokimu laikoma situacija, kai abi pėdos visiškai pakyla nuo grindų. Bėgimas nelaikomas pašokimu. Žaidėjui leidžiama peršokti kamuoliuką, taip pat sužaisti, paliesti ar sustabdyti jį žemiau kelio. Kelio aukštis vertinamas žaidėjui stovint tiesiai.

12) Kai aikštės žaidėjas sužaidžia kamuoliuką būdamas už aikštės ribų. (be pažeidimo gesto)

Už aikštės ribų reiškia, kad viena arba abi žaidėjo pėdos yra už aikštės. Jeigu žaidėjas keitimosi metu sužaidžia kamuoliuką būdamas už aikštės, tai laikoma per dideliu žaidėjų skaičiumi aikštėje.

Jeigu keitimo neatliekantis žaidėjas sužaidžia kamuoliuką iš keitimosi zonos, tai laikoma žaidimo sabotavimu.

Bėgti už aikštės ribų leidžiama, tačiau kamuoliuko iš ten žaisti negalima.

13) Kai vartininkas vartininko išmetimo metu visiškai palieka vartininko aikštelę. (917)

Šiuo atveju vartininkas nelaikomas aikštės žaidėju. Jis laikomas visiškai palikusiu vartininko aikštelę, kai jokia kūno dalis nebeliečia grindų jos viduje. Ši taisyklė taikoma ir tada, kai vartininkas sugauna kamuoliuką vartininko aikštelėje, o paskui visu kūnu išslysta už jos ribų.

Vartininko išmetimas baigiamas jam paleidus kamuoliuką; jeigu po to vartininkas palieka vartininko aikštelę, jokių veiksmų nesiimama. Linijos priklauso vartininko aikštelei.

14) Kai vartininkas išmeta arba išspiria kamuoliuką per vidurio liniją. (917)

Tai laikoma pažeidimu tik tada, kai kamuoliukas, prieš visiškai kirsdamas vidurio liniją, nepaliečia grindų, bortų, kito žaidėjo arba jo įrangos.

15) Kai įmetimas, vartininko išmetimas ar laisvas smūgis atliekamas neteisingai arba tyčia vilkinamas. (918)

Tai apima atvejį, kai sustabdžius žaidimą nenusižengusi komanda nuneša kamuoliuką, kamuoliukas stumiamas, užkabinamas mentele ar keliamas ant mentelės arba bet kuris žaidėjas vilkina įmetimą.

Jeigu laisvas smūgis atliekamas ne iš nustatytos vietos arba kamuoliukas nėra visiškai nejudantis, smūgį galima pakartoti. Jeigu, teisėjo nuomone, tai neturi įtakos žaidimui, kamuoliukas neprivalo būti visiškai nejudantis ar padėtas tiksliai nustatytoje vietoje.

16) Kai vartininkas kontroliuoja kamuoliuką ilgiau kaip 3 sekundes. (924)

Jeigu vartininkas padeda kamuoliuką ant grindų ir vėl jį paima, laikoma, kad kamuoliukas buvo kontroliuojamas visą laiką.

17) Kai vartininkas gauna perdavimą arba paima kamuoliuką iš tos pačios komandos aikštės žaidėjo. (924)

Tai laikoma pažeidimu tik tada, kai, teisėjo nuomone, kamuoliukas sužaistas tyčia. Gavimas reiškia, kad vartininkas paliečia kamuoliuką plaštakomis ar rankomis, net jeigu prieš tai jį palietė ar sustabdė kita kūno dalimi. Vartininkas gali priimti savo komandos žaidėjo perdavimą, jeigu jo gavimo metu yra visiškai už vartininko aikštelės ribų ir todėl laikomas aikštės žaidėju. Jeigu vartininkas visiškai palieka vartininko aikštelę, sustabdo kamuoliuką, grįžta į aikštelę ir jį paima, tai nelaikoma perdavimu vartininkui.

Perdavimas vartininkui nelaikomas įvarčio situacija ir negali lemti baudos smūgio.

18) Kai žaidėjas žaidžia pasyviai. (924)

Tai apima atvejį, kai aikštės žaidėjas, siekdamas vilkinti laiką, atsistoja prie bortų ar vartų taip, kad varžovas negali tinkamai pasiekti kamuoliuko. Tai taip pat apima vartininko atliekamą kamuoliuko blokavimą per vartų tinklą. Prieš imantis veiksmų žaidėjas, jeigu įmanoma, turi būti įspėtas.

19) Kai komanda sistemingai žaidžia pasyviai. (924)

Tai apima atvejį, kai komanda, siekdama vilkinti laiką, nuolat arba pakartotinai žaidžia už savo įsivaizduojamos pratęstos vartų linijos. Prieš imantis veiksmų komanda, jeigu įmanoma, turi būti įspėta.

20) Kai aikštės žaidėjas sužaidžia kamuoliuką galva. (921)

508 Baudos smūgis (806)

1) Padarius baudos smūgiu baudžiamą pažeidimą, baudos smūgis skiriamas nenusižengusiai komandai.

2) Baudos smūgis atliekamas nuo baudos smūgio taško.

Baudos smūgis prasideda teisėjui sušvilpus ir baigiasi kitu teisėjo švilpuku.

3) Visi žaidėjai, išskyrus baudos smūgį atliekantį žaidėją ir besiginantį vartininką, viso baudos smūgio metu turi būti savo keitimosi zonose. Atliekant baudos smūgį vartininkas turi būti ant vartų linijos.

Kilus ginčui, vartininkas į aikštę turi įeiti pirmas. Vartininko negalima pakeisti aikštės žaidėju. Jeigu vartininkas baudos smūgio metu padaro pažeidimą, skiriamas naujas baudos smūgis ir taikoma nustatyta nuobauda.

Jeigu baudos smūgio metu pažeidimą padaro kitas nusižengusios komandos žaidėjas ar komandos personalo narys, skiriamas naujas baudos smūgis.

Jeigu baudos smūgio metu pažeidimą padaro nenusižengusios komandos žaidėjas, išskyrus smūgį atliekantį žaidėją, arba komandos personalo narys, baudos smūgis laikomas atliktu neteisingai.

4) Baudos smūgį atliekantis žaidėjas kamuoliuką gali sužaisti tik vieną kartą. Kamuoliukas žaidžiamas lazda; jį reikia smūgiuoti, negalima stumti, užkabinti mentele ar kelti ant mentelės.

Jeigu kamuoliukas atsitrenkia į vartų priekinę dalį ir, nekirtęs įsivaizduojamos pratęstos vartų linijos, iš priekio kerta vartų liniją, įvartis įskaitomas. Kamuoliukui kirtus įsivaizduojamą pratęstą vartų liniją, baudos smūgis baigiamas. Viso baudos smūgio metu žaidimo laikas stabdomas.

5) Žaidėjas, kuriam skirta didžioji komandinė nuobauda, baudos smūgio metu turi būti ant nubaustųjų suolelio.

Jeigu žaidėjui skirta rungtynių nuobauda, komandos kapitonas parenka dar nenubaustą aikštės žaidėją, kuris atliks komandinę nuobaudą.

509 Atidėtas baudos smūgis (807)

1) Atidėtas baudos smūgis taikomas, kai po baudos smūgiu baudžiamo pažeidimo nenusižengusi komanda vis dar kontroliuoja kamuoliuką, o įvarčio situacija tebesitęsia.

Atidėtą baudos smūgį gali lemti nuobauda baudžiamas pažeidimas net ir tada, kai jau taikoma atidėta nuobauda. Atidėto baudos smūgio metu kiekvienas nusižengusios komandos padarytas laisvu smūgiu baudžiamas pažeidimas baudžiamas kaip pakartotinis pažeidimas. Nuobauda baudžiami pažeidimai baudžiami pagal jų pobūdį. Visas nuobaudas atlieka jas užsidirbę žaidėjai.

2) Atidėtas baudos smūgis reiškia, kad nenusižengusiai komandai leidžiama tęsti puolimą, kol baigiasi tiesioginė įvarčio situacija.

Atidėtas baudos smūgis atliekamas ir pasibaigus kėliniui ar rungtynėms.

Jeigu atidėto baudos smūgio metu nenusižengusi komanda teisingai pelno įvartį, jis įskaitomas, o baudos smūgis atšaukiamas.

510 Pažeidimai, už kuriuos skiriamas baudos smūgis

1) Kai besiginanti komanda laisvu smūgiu ar nuobauda baudžiamu pažeidimu nutraukia įvarčio situaciją arba neleidžia jai susidaryti. (nustatytas pažeidimo gestas)

Teisėjas sprendžia, kas laikoma įvarčio situacija. Pažeidimas vartų aikštelėje savaime ne visada lemia baudos smūgį.

Redakcinė pastaba: originalo 510 punkte vartojama sąvoka „goal crease“, nors šių 3x3 taisyklių aikštės schemoje apibrėžta tik viena 1,5 m x 2,5 m vartininko aikštelė.

Baudos smūgis visada skiriamas, kai besiginanti komanda įvarčio situacijos metu tyčia pastumia vartus arba tyčia žaidžia turėdama per daug žaidėjų aikštėje.

6 Nuobaudos

601 Bendrosios nuobaudų nuostatos

1) Padarius nuobauda baudžiamą pažeidimą, nubaudžiamas pažeidėjas.

Jeigu teisėjas negali nustatyti pažeidėjo arba pažeidimą padaro komandos personalo narys, komandos kapitonas parenka dar nenubaustą aikštės žaidėją, kuris atliks nuobaudą. Jeigu kapitonas atsisako tai padaryti arba pats yra nubaustas, žaidėją parenka teisėjas.

Visos skirtos nuobaudos įrašomos į rungtynių protokolą, nurodant laiką, žaidėjo numerį, nuobaudos rūšį ir priežastį. Jeigu nuobaudą lėmęs pažeidimas padarytas sustabdžius žaidimą, žaidimas atnaujinamas pagal ankstesnio sustabdymo priežastį.

Nubaustas kapitonas netenka teisės kalbėtis su teisėju, išskyrus atvejį, kai teisėjas pats į jį kreipiasi.

2) Nubaustas žaidėjas visą nuobaudos laiką turi būti ant nubaustųjų suolelio.

Po pagrindinio laiko vykdomos baudinių serijos metu nubaustas žaidėjas ant nubaustųjų suolelio nesodinamas.

Pasibaigus pagrindiniam laikui visos nuobaudos, išskyrus rungtynių nuobaudas, laikomos pasibaigusiomis.

Pagrindinio laiko metu nubaustas žaidėjas per pertrauką gali palikti nubaustųjų suolelį. Nubaustam žaidėjui neleidžiama dalyvauti minutės pertraukėlėje. Žaidėjas, kurio nuobaudos laikas baigiasi, turi nedelsdamas palikti nubaustųjų suolelį, išskyrus atvejį, kai to neleidžia jo komandos nuobaudų skaičius arba baigiasi asmeninė nuobauda. Vartininkas, kurio nuobaudos laikas baigiasi, nubaustųjų suolelio negali palikti iki kito žaidimo sustabdymo.

Traumuotą nubaustą žaidėją ant nubaustųjų suolelio gali pakeisti kitas dar nenubaustas aikštės žaidėjas. Abu žaidėjai įrašomi į rungtynių protokolą, o faktiškai nuobaudą atliekančio žaidėjo numeris nurodomas skliaustuose. Jeigu traumuotas žaidėjas į aikštę grįžta nepasibaigus nuobaudai, jam skiriama rungtynių nuobauda.

Jeigu dėl sekretoriato klaidos žaidėjas į aikštę išleidžiamas per anksti ir klaida pastebima dar nepasibaigus nuobaudos laikui, žaidėjas grąžinamas ant nubaustųjų suolelio. Papildomas nuobaudos laikas neskiriamas; pasibaigus likusiam nuobaudos laikui žaidėjas gali grįžti į aikštę.

3) Vartininkas, kuriam skirta didžioji komandinė arba asmeninė nuobauda, ją turi atlikti pats.

Jeigu vartininkas atlieka nuobaudą ir atsarginio vartininko nėra, komanda turi ne daugiau kaip 3 minutes tinkamai aprengti aikštės žaidėją, tačiau šio laiko negalima naudoti apšilimui. Naujas vartininkas pažymimas protokole ir įrašomas pakeitimo laikas.

Pasibaigus nuobaudai vartininkas negali įeiti į aikštę iki žaidimo sustabdymo. Todėl komandos kapitonas turi parinkti dar nenubaustą aikštės žaidėją, kuris kartu su vartininku sėdės ant nubaustųjų suolelio ir pasibaigus komandinei nuobaudai galės grįžti į aikštę. Protokole žymimas tik nubaustas žaidėjas. Teisėjas ir sekretoriatas turi padėti vartininkui, kurio nuobauda baigėsi žaidimo metu, kuo greičiau palikti nubaustųjų suolelį po žaidimo sustabdymo.

4) Nuobaudos laikas skaičiuojamas kartu su žaidimo laiku.

602 Atidėta nuobauda (807)

1) Visos nuobaudos gali būti atidėtos. Atidėta nuobauda taikoma, kai po nuobauda baudžiamo pažeidimo nenusižengusi komanda toliau kontroliuoja kamuoliuką. Vienu metu gali būti atidėta tik viena nuobauda, išskyrus vykstančią įvarčio situaciją.

Atidėta nuobauda skiriama ir pasibaigus kėliniui ar rungtynėms. Jeigu ji skiriama todėl, kad nusižengusi komanda perėmė ir pradėjo kontroliuoti kamuoliuką, žaidimas atnaujinamas laisvu smūgiu.

Nenusižengusi komanda turi išnaudoti atidėtą nuobaudą konstruktyviam puolimui. Jeigu teisėjas mano, kad komanda tik vilkina laiką, žaidėjai įspėjami. Jeigu komanda ir toliau nebando pulti, žaidimas sustabdomas ir nuobauda skiriama.

Jeigu atidėtos nuobaudos metu nenusižengusi komanda teisingai pelno įvartį, įvartis įskaitomas, o paskutinė tai komandai skirta atidėta mažoji komandinė nuobauda nebetaikoma. Kitoms nuobaudoms tai įtakos neturi.

2) Atidėta nuobauda reiškia, kad nenusižengusiai komandai leidžiama tęsti puolimą, kol nusižengusi komanda sužaidžia ar perima kamuoliuką arba žaidimas sustabdomas.

Jeigu atidėtos nuobaudos metu įvartį pelno nusižengusi komanda, jis neįskaitomas, o žaidimas atnaujinamas įmetimu. Jeigu nenusižengusi komanda įsimuša į savo vartus, įvartis įskaitomas.

603 Komandinė nuobauda

1) Komandinės nuobaudos trukmė yra 2 minutės.

2) Komandinė nuobauda taikoma komandai, todėl nubausto žaidėjo nuobaudos metu aikštėje pakeisti negalima.

3) Vienu metu vienam žaidėjui ir vienai komandai gali būti skaičiuojama ne daugiau kaip viena komandinė nuobauda.

Visos komandinės nuobaudos skaičiuojamos jų skyrimo eilės tvarka. Žaidėjas, kurio nuobaudos laikas dar negali būti skaičiuojamas, nuo nuobaudos skyrimo momento turi būti ant nubaustųjų suolelio.

Jeigu komandai vienu metu skiriama daugiau nei viena nuobauda, teisėjas nusprendžia, kuri nauja nuobauda pradedama skaičiuoti pirma. Tokiu atveju trumpesnė komandinė nuobauda visada skaičiuojama prieš ilgesnę.

4) Komanda, kuriai komandinės nuobaudos skirtos daugiau nei vienam žaidėjui, vis tiek turi teisę žaisti su trimis žaidėjais aikštėje.

> Komanda žaidžia trimis žaidėjais tol, kol nebelieka nė vienos skaičiuojamos komandinės nuobaudos. Žaidėjas, kurio komandinė nuobauda baigiasi anksčiau, lieka ant nubaustųjų suolelio iki žaidimo sustabdymo arba, jeigu tai įvyksta anksčiau, iki kitų komandinių nuobaudų pabaigos, kai komandai lieka tik viena skaičiuojama komandinė nuobauda.

Visi nubausti komandos žaidėjai nubaustųjų suolelį palieka ta pačia tvarka, kuria baigiasi jų komandinės nuobaudos, visada atsižvelgiant į leistiną žaidėjų skaičių aikštėje.

Teisėjas ir sekretoriatas turi padėti žaidėjui, kurio nuobauda baigėsi žaidimo metu, kuo greičiau palikti nubaustųjų suolelį po žaidimo sustabdymo.

5) Jeigu komandinę nuobaudą gavęs žaidėjas padaro kitų nuobauda baudžiamų pažeidimų, visas nuobaudas jis atlieka paeiliui.

Tai taikoma neatsižvelgiant į tai, ar pirmoji nuobauda jau pradėta skaičiuoti. Jeigu komandinė nuobauda jau skaičiuojama ir tam pačiam žaidėjui skiriama dar viena nuobauda, pirmosios nuobaudos skaičiavimas tęsiamas nuo tos vietos, kurioje buvo skiriama nauja nuobauda.

Paeiliui reiškia, kad pasibaigus arba nutrūkus pirmajai žaidėjo komandinei nuobaudai iš karto pradedama skaičiuoti kita, išskyrus atvejį, kai komanda turi kitų, dar nepradėtų skaičiuoti komandinių nuobaudų, skirtų tarp to žaidėjo pirmos ir kitos nuobaudos.

Tam pačiam žaidėjui gali būti skiriamas neribotas komandinių nuobaudų skaičius. Jeigu žaidėjui skirta asmeninė nuobauda, visos jo komandinės nuobaudos turi pasibaigti arba nutrūkti prieš pradedant skaičiuoti asmeninę nuobaudą.

Jeigu asmeninę nuobaudą atliekantis žaidėjas gauna komandinę nuobaudą, likusios asmeninės nuobaudos skaičiavimas atidedamas vos tik komandinę nuobaudą galima pradėti skaičiuoti ir neatnaujinamas, kol komandinė nuobauda pasibaigia arba nutrūksta. Komandos kapitonas parenka dar nenubaustą aikštės žaidėją, kuris kartu su nubaustu žaidėju sėdės ant nubaustųjų suolelio ir, pasibaigus komandinei nuobaudai, galės grįžti į aikštę. Jeigu nubaustas žaidėjas padaro rungtynių nuobauda baudžiamą pažeidimą, taip pat taikomos rungtynių nuobaudų taisyklės.

6) Jeigu skaičiuojamos komandinės nuobaudos metu varžovai pelno įvartį, nuobauda nutraukiama, išskyrus atvejį, kai varžovai aikštėje turi mažiau žaidėjų arba komandos žaidžia vienoda sudėtimi.

Nuobauda nenutraukiama, jeigu įvartis pelnomas atidėtos nuobaudos, atidėto baudos smūgio metu arba baudos smūgiu.

7) Jeigu komanda turi daugiau nei vieną komandinę nuobaudą, jos nutraukiamos ta pačia tvarka, kuria buvo skirtos.

8) Baudos smūgį lėmęs pažeidimas kartu neužtraukia komandinės nuobaudos, nebent tai yra didžioji komandinė arba rungtynių nuobauda.

Visi kiti padaryti pažeidimai baudžiami pagal jų pobūdį ir kitoms nuobaudoms įtakos neturi.

604 Mažoji komandinė nuobauda (808)

1) Padarius mažąja komandine nuobauda baudžiamą pažeidimą, nenusižengusiai komandai skiriamas baudos smūgis.

Baudos smūgis pakeičia komandinę nuobaudą.

605 Pažeidimai, už kuriuos skiriama mažoji komandinė nuobauda

1) Kai žaidėjas, siekdamas reikšmingo pranašumo arba neturėdamas galimybės pasiekti kamuoliuko, smūgiuoja, blokuoja, pakelia ar spiria varžovo lazdą arba smūgiuoja į varžovo kūną. (901, 902, 903, 912)

2) Kai žaidėjas, siekdamas reikšmingo pranašumo arba neturėdamas galimybės pasiekti kamuoliuko, laiko varžovą arba jo lazdą. (910)

3) Kai aikštės žaidėjas bet kuria lazdos dalimi, pėda ar blauzda sužaidžia kamuoliuką aukščiau juosmens. (904, 913)

Juosmens aukštis vertinamas žaidėjui stovint tiesiai.

4) Kai žaidėjas neatsargiai žaidžia lazda. (904, 909)

Tai apima nekontroliuojamą lazdos mostą pirmyn ar atgal ir lazdos pakėlimą virš varžovo galvos, jeigu tai laikoma pavojinga ar trukdančia varžovui.

5) Kai žaidėjas jėga nustumia arba stumia varžovą į bortus ar vartus. (907)

6) Kai žaidėjas neatsargiai naudoja fizinį kontaktą. (909)

Tai apima neatsargų varžovo atakavimą kūnu, pargriovimą pakišant koją ar blokavimą.

7) Kai komandos kapitonas paprašo išmatuoti mentelės lenkimą, patikrinti koto ir mentelės derinį ar veido kaukės groteles, o patikrinta įranga yra tinkama. (be pažeidimo gesto)

Nuobaudą atlieka komandos kapitonas.

8) Kai aikštės žaidėjas dalyvauja žaidime be lazdos. (be pažeidimo gesto)

Tai apima atvejį, kai aikštėje lazdą pametęs žaidėjas keičiasi jos nepakėlęs. Tai netaikoma vartininkui, laikinai laikomam aikštės žaidėju.

9) Kai aikštėje esantis aikštės žaidėjas pasiima lazdą ne iš savo komandos keitimosi zonos. (be pažeidimo gesto)

10) Kai žaidėjas tyčia užima poziciją taip, kad trukdytų kamuoliuko nekontroliuojančiam varžovui. (911)

Jeigu geresnę poziciją bandantis užimti žaidėjas juda atbulas į varžovą arba neleidžia jam judėti norima kryptimi, skiriamas tik laisvas smūgis.

11) Kai aikštės žaidėjas aktyviai trukdo vartininko išmetimui. (915)

Tai laikoma pažeidimu tik tada, kai aikštės žaidėjas yra arčiau nei 2 m nuo vartininko, matuojant nuo vietos, kurioje vartininkas perima kamuoliuką. Aktyvus trukdymas reiškia vartininko sekimą į šonus arba bandymą pasiekti kamuoliuką lazda.

12) Kai žaidėjas nesilaiko 2 m atstumo atliekant laisvą smūgį. (915)

Jeigu laisvas smūgis atliekamas varžovams tinkamai traukiantis į nustatytą vietą, jokių veiksmų nesiimama. Jeigu komanda suformuoja netinkamu atstumu esančią gynybos liniją, baudžiamas tik vienas žaidėjas.

13) Kai aikštės žaidėjas, siekdamas reikšmingo pranašumo, atsigula ar atsisėda ir sustabdo arba sužaidžia kamuoliuką ar kitaip paveikia situaciją. (919)

Tai taip pat apima kamuoliuko sustabdymą ar sužaidimą abiem keliais arba viena ranka remiantis į grindis, išskyrus lazdą laikančią ranką.

14) Kai aikštės žaidėjas sustabdo arba sužaidžia kamuoliuką plaštaka ar ranka. (920)

15) Kai neteisingai atliekamas žaidėjų keitimas. (922)

Aikštę paliekantis žaidėjas turi būti pradėjęs perlipti bortą, tik tada į aikštę gali įeiti naujas žaidėjas. Ribinėje situacijoje veiksmai taikomi tik tada, jeigu tai paveikia žaidimą. Neteisingu keitimu laikomas ir keitimas ne savo komandos keitimosi zonoje, kai žaidimas sustabdytas. Baudžiamas į aikštę įėjęs žaidėjas.

Tai apima ir vartininko pakeitimą aikštės žaidėju, išskyrus atidėtos nuobaudos metu.

16) Kai komanda žaidžia turėdama per daug žaidėjų aikštėje. (922)

Baudžiamas tik vienas žaidėjas.

17) Kai nubaustas žaidėjas: (925)

- neįeidamas į aikštę palieka nubaustųjų suolelį prieš pasibaigiant arba nutrūkstant jo nuobaudai;
- atsisako palikti nubaustųjų suolelį pasibaigus jo nuobaudai;
- žaidimo sustabdymo metu įeina į aikštę prieš pasibaigiant arba nutrūkstant jo nuobaudai.

Sekretoriatas turi kuo greičiau apie tai pranešti teisėjui. Žaidėjas, kurio nuobauda baigiasi, negali palikti nubaustųjų suolelio, jeigu to neleidžia jo komandos nuobaudų skaičius arba baigiasi asmeninė nuobauda. Vartininkas, kurio nuobauda baigiasi, negali palikti nubaustųjų suolelio iki kito žaidimo sustabdymo.

Jeigu nubaustas žaidėjas į aikštę įeina vykstant žaidimui, tai laikoma žaidimo sabotavimu.

18) Kai komanda sistemingai trikdo žaidimą pakartotinai darydama laisvu smūgiu baudžiamus pažeidimus. (923)

Tai apima ir kelis mažus pažeidimus per trumpą laiką. Atidėto baudos smūgio metu kiekvienas nusižengusios komandos padarytas laisvu smūgiu baudžiamas pažeidimas baudžiamas kaip pakartotinis pažeidimas. Nuobauda baudžiami pažeidimai baudžiami pagal jų pobūdį. Visas nuobaudas atlieka jas užsidirbę žaidėjai.

19) Kai žaidėjas arba komandos personalo narys tyčia vilkina žaidimą. (924)

Tai apima atvejį, kai nusižengusios komandos žaidėjas ar personalo narys sustabdžius žaidimą smūgiuoja kamuoliuką arba jį nuneša, tyčia prispaudžia kamuoliuką prie bortų ar vartų, tyčia sugadina kamuoliuką arba kai besiginančios komandos žaidėjas tyčia pastumia vartus.

20) Kai komanda tyčia vilkina žaidimą. (924)

Jeigu teisėjas mano, kad komandai netrukus gali būti skirta nuobauda už žaidimo vilkinimą, prieš imantis veiksmų, jeigu įmanoma, įspėjamas komandos kapitonas. Tai taikoma ir komandai pavėlavus po pertraukos. Pertraukos pabaigoje komanda turi turėti bent du aikštės žaidėjus ir tinkamai aprengtą vartininką, pasirengusius atnaujinti žaidimą, o visi nubausti žaidėjai turi būti ant nubaustųjų suolelio.

21) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys protestuoja dėl teisėjo sprendimų arba vadovauja komandai trikdančiu ar kitaip netinkamu būdu. (925)

Tai apima atvejį, kai komandos kapitonas nuolat ir be pagrindo ginčija teisėjo sprendimus. Protestas dėl teisėjo sprendimų ir trikdantis vadovavimas komandai laikomi spontaniška ir mažesniu pažeidimu nei nesportiškas elgesys.

Tai taikoma ir komandos personalo nariui, įėjusiam į aikštę be teisėjo leidimo. Prieš imdamasis veiksmų teisėjas, jeigu įmanoma, turi įspėti komandos personalą.

22) Kai vartininkas, nepaisydamas teisėjo raginimo, negrąžina vartų į vietą. (925)

Vartininkas atsako už tai, kad vartai būtų grąžinti į vietą, kai tik tai įmanoma.

23) Kai žaidėjas, nepaisydamas teisėjo raginimo, nesutvarko savo asmeninės įrangos. (be pažeidimo gesto)

Tai apima atvejį, kai varžybas administruojanti institucija yra nustačiusi privalomus apsauginius akinius, o žaidėjas, nepaisydamas teisėjo raginimo, jų tinkamai nedėvi. Tai taip pat apima atvejį, kai žaidėjas per kitą žaidimo sustabdymą nesusirenka pamestos asmeninės įrangos.

24) Kai žaidėjas, nepaisydamas teisėjo raginimo, nepaima iš aikštės savo sulūžusios lazdos.

Lazdą sulaužęs žaidėjas atsako už jos paėmimą per kitą žaidimo sustabdymą. Tačiau bet kuris rungtynių dalyvis gali ją saugiai ir kontroliuojamai pašalinti iš aikštės net vykstant žaidimui.

25) Kai žaidėjas dėvi netinkamą aprangą. (be pažeidimo gesto)

Už aprangos pažeidimus komandai per rungtynes negali būti skiriama daugiau kaip viena nuobauda. Apie trūkstamą numerį ant krūtinės tik pranešama varžybas administruojančiai institucijai. Prieš imdamasis veiksmų teisėjas, jeigu įmanoma, turi įspėti žaidėją.

26) Kai vartininkas dalyvauja žaidime netinkamai apsirengęs ar be tinkamos įrangos. (be pažeidimo gesto)

Jeigu vartininkas netyčia pameta veido kaukę, žaidimas sustabdomas ir atnaujinamas įmetimu.

606 Didžioji komandinė nuobauda (808)

1) Padarius didžiąja komandine nuobauda baudžiamą pažeidimą, nenusižengusiai komandai skiriamas baudos smūgis, o pažeidimą padaręs žaidėjas atlieka komandinę nuobaudą.

Jeigu didžioji komandinė nuobauda skiriama kartu su baudos smūgiu ar atidėtu baudos smūgiu, taip pat taikomos su baudos smūgiu susijusių nuobaudų taisyklės.

607 Pažeidimai, už kuriuos skiriama didžioji komandinė nuobauda

1) Kai aikštės žaidėjas neapdairiai ir pavojingai žaidžia lazda. (901)

2) Kai aikštės žaidėjas lazda užkabina varžovo kūną. (906)

3) Kai žaidėjas meta lazdą ar kitą įrangą į aikštę, siekdamas pataikyti ar bandydamas pataikyti į kamuoliuką. (909)

4) Kai žaidėjas neapdairiai ir pavojingai naudoja fizinį kontaktą. (909)

Tai apima atvejį, kai žaidėjas neapdairiai atakuoja kūnu, parbloškia ar pargriauna varžovą į bortus ar vartus arba kitaip jį neapdairiai puola.

608 Asmeninė nuobauda

1) Asmeninė nuobauda gali būti skiriama tik kartu su komandine nuobauda ir pradedama skaičiuoti tik pasibaigus arba nutrūkus komandinei nuobaudai. Vienu metu gali būti skaičiuojamas neribotas asmeninių nuobaudų skaičius.

Komandos kapitonas parenka dar nenubaustą aikštės žaidėją, kuris atliks komandinę nuobaudą ir galimas kitas komandines nuobaudas, susijusias su asmeninę nuobaudą gavusiu žaidėju ar komandos personalo nariu. Protokole žymimas tik nubaustas žaidėjas ar komandos personalo narys.

Jeigu asmeninę nuobaudą jau atliekantis žaidėjas gauna komandinę nuobaudą, likusios asmeninės nuobaudos skaičiavimas atidedamas vos tik komandinę nuobaudą galima pradėti skaičiuoti ir neatnaujinamas, kol komandinė nuobauda pasibaigia arba nutrūksta.

2) Asmeninė nuobauda taikoma tik žaidėjui, todėl nuobaudos metu aikštėje jį galima pakeisti.

Pasibaigus asmeninei nuobaudai žaidėjas negali įeiti į aikštę iki žaidimo sustabdymo. Teisėjas ir sekretoriatas turi padėti žaidėjui, kurio asmeninė nuobauda baigėsi žaidimo metu, kuo greičiau palikti nubaustųjų suolelį po žaidimo sustabdymo. Asmeninę nuobaudą gavęs komandos personalo narys siunčiamas į žiūrovų tribūną likusiam rungtynių laikui, o komandos kapitonas parenka dar nenubaustą aikštės žaidėją komandinei nuobaudai atlikti.

3) Žaidėjas ar komandos personalo narys, kuriam skirta techninė rungtynių arba rungtynių nuobauda, privalo nedelsdamas eiti į persirengimo patalpą ir nebegali toliau dalyvauti rungtynėse.

Organizatorius atsako už tai, kad pažeidėjas nueitų į persirengimo patalpą ir likusį rungtynių laiką, įskaitant galimą pratęsimą bei baudinių seriją, negrįžtų į žiūrovų tribūną ar prie aikštės. Visos rungtynių nuobaudos įrašomos į protokolą, o apie rungtynių nuobaudą taip pat pateikiamas pranešimas.

Galimos asmeninės nuobaudos, susijusios su techninę rungtynių ar rungtynių nuobaudą gavusiu žaidėju, nutraukiamos. Jeigu techninę rungtynių ar rungtynių nuobaudą gavęs žaidėjas padaro kitą rungtynių nuobauda baudžiamą pažeidimą, protokole žymimas sunkesnę nuobaudą lemiantis pažeidimas.

Žaidėjui ar komandos personalo nariui per vienas rungtynes skiriama tik viena techninė rungtynių arba rungtynių nuobauda, išskyrus techninę rungtynių nuobaudą asmeniui, kuris neįrašytas į rungtynių protokolą. Apie vėlesnius technine rungtynių ar rungtynių nuobauda baudžiamus pažeidimus pranešama, tačiau papildoma komandinė nuobauda neskiriama, išskyrus techninę rungtynių nuobaudą protokole neįrašytam žaidėjui ar komandos personalo nariui.

Apie prieš rungtynes ar po jų padarytus pažeidimus, kurie įprastai būtų baudžiami technine rungtynių ar rungtynių nuobauda, pranešama, tačiau komandinė nuobauda neskiriama. Išskyrus netinkamą įrangą, kurią žaidėjas turi pataisyti ir tuomet gali pradėti rungtynes, prieš rungtynes padarytas technine rungtynių ar rungtynių nuobauda baudžiamas pažeidimas taip pat reiškia, kad pažeidėjas negali dalyvauti rungtynėse, įskaitant galimą pratęsimą ir baudinių seriją.

609 10 minučių asmeninė nuobauda (808)

1) 10 minučių asmeninė nuobauda gali būti skiriama tik kartu su mažąja komandine nuobauda.

2) Jeigu 10 minučių asmeninės nuobaudos metu varžovai pelno įvartį, nuobauda nenutraukiama.

610 Pažeidimai, už kuriuos skiriama 10 minučių asmeninė nuobauda

1) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys elgiasi nesportiškai. (925)

Nesportiškas elgesys reiškia įžeidžiamą ar nesąžiningą elgesį su teisėjais, žaidėjais, komandos personalu, oficialiais asmenimis ar žiūrovais; tyčinį bortų ar vartų spardymą, apvertimą ar daužymą; tyčinį lazdos ar kitos įrangos sulaužymą; lazdos ar kitos įrangos metimą net ir sustabdžius žaidimą ar keitimosi zonoje.

2) Kai žaidėjas imituoja pažeidimą, siekdamas suklaidinti teisėją.

Tai apima kritimo, smūgio ar kitokio kontakto perdėjimą ar pagražinimą, apsimetimą, kad prieš žaidėją pažeistos taisyklės, arba traumos imitavimą. Toje pačioje situacijoje pažeidimą padaręs kitas žaidėjas vis tiek gali būti nubaustas, net jeigu pirmasis žaidėjas imitavo pažeidimą.

Varžybas administruojanti institucija gali vėliau papildomai nubausti už imitavimą, neatsižvelgdama į teisėjo veiksmus rungtynių metu.

611 Techninė rungtynių nuobauda (809)

1) Techninė rungtynių nuobauda gali būti skiriama tik kartu su didžiąja komandine nuobauda.

2) Techninė rungtynių nuobauda reiškia pašalinimą iki rungtynių pabaigos, tačiau žaidėjui ar komandos personalo nariui neužtraukia papildomos bausmės.

612 Pažeidimai, už kuriuos skiriama techninė rungtynių nuobauda

1) Kai aikštės žaidėjas naudoja nepatvirtintą lazdą, lazdą, kurios mentelė ir kotas yra skirtingų gamintojų, arba lazdą su per daug išlenkta mentele; arba kai vartininkas naudoja netinkamą veido kaukę. (be pažeidimo gesto)

Lazda be patvirtinimo žymos visada laikoma nepatvirtinta.

2) Kai rungtynių protokole neįrašytas žaidėjas ar komandos personalo narys dalyvauja rungtynėse. (be pažeidimo gesto)

613 Rungtynių nuobauda (809)

1) Rungtynių nuobauda gali būti skiriama tik kartu su didžiąja komandine nuobauda.

2) Rungtynių nuobauda reiškia pašalinimą iki rungtynių pabaigos ir diskvalifikaciją kitoms tos pačios varžybų serijos rungtynėms; pagal varžybas administruojančios institucijos nustatytas sąlygas ir procedūras gali būti skirta ir papildoma bausmė.

614 Pažeidimai, už kuriuos skiriama rungtynių nuobauda

1) Kai žaidėjas toliau arba pakartotinai elgiasi nesportiškai. (925)

Rungtynių nuobauda pakeičia antrąją 10 minučių asmeninę nuobaudą ir kartu su ja skiriamą mažąją komandinę nuobaudą, tačiau po jos vis tiek skiriama didžioji komandinė nuobauda. „Toliau“ reiškia tą pačią veiksmų seką, o „pakartotinai“ – antrą kartą tose pačiose rungtynėse.

2) Kai žaidėjas neapdairiai, pavojingai ar smurtiniu būdu sulaužo lazdą ar kitą įrangą. (925)

3) Kai žaidėjas smurtiniu būdu naudoja fizinį kontaktą. (909)

Tai apima atvejį, kai žaidėjas smurtiniu būdu atakuoja kūnu, parbloškia ar pargriauna varžovą į bortus ar vartus arba kitaip jį smurtiniu būdu puola.

4) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys dalyvauja susistumdyme. (909)

Susistumdymas reiškia lengvesnę muštynių formą be smūgių kumščiais ar spyriais, kai dalyviai paklūsta bandymams juos išskirti.

5) Kai žaidėjas antrą kartą tose pačiose rungtynėse padaro didžiąja komandine nuobauda baudžiamą pažeidimą. (be pažeidimo gesto)

Rungtynių nuobauda pakeičia antrąją didžiąją komandinę nuobaudą, tačiau po jos vis tiek skiriama didžioji komandinė nuobauda.

6) Kai komandos personalo narys toliau elgiasi nesportiškai. (925)

Rungtynių nuobauda pakeičia antrąją 10 minučių asmeninę nuobaudą ir kartu su ja skiriamą mažąją komandinę nuobaudą, tačiau po jos vis tiek skiriama didžioji komandinė nuobauda.

7) Kai žaidėjas, kurio įrangą ketinama tikrinti, prieš patikrą mėgina ją pataisyti arba pakeisti. (925)

8) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys padaro pažeidimą, kuriuo aiškiai siekiama sabotuoti žaidimą.

Tai apima šiuos atvejus:

- nubaustas žaidėjas tyčia įeina į aikštę vykstant žaidimui, nors jo nuobauda dar nepasibaigė ar nenutrūko. Jeigu jis įeina sustabdžius žaidimą, skiriama mažoji komandinė nuobauda. Jeigu dėl sekretoriato klaidos žaidėjas į aikštę išleidžiamas per anksti ir klaida pastebima dar nepasibaigus nuobaudos laikui, žaidėjas grąžinamas ant nubaustųjų suolelio, papildomas laikas neskiriamas, o pasibaigus likusiam nuobaudos laikui jis gali grįžti į aikštę. Jeigu klaida pastebima jau pasibaigus nuobaudos laikui, jokių veiksmų nesiimama;
- traumuotas žaidėjas, kurį ant nubaustųjų suolelio pakeitė kitas žaidėjas, dalyvauja žaidime nepasibaigus jo nuobaudos laikui. Jeigu žaidėjas, kurio nuobauda baigėsi, įeina į aikštę nepaisydamas leistino žaidėjų skaičiaus, atsižvelgiant į priežastį tai gali būti laikoma per dideliu žaidėjų skaičiumi aikštėje;
- bet kuri komanda per baudos smūgį padaro pažeidimą iš keitimosi zonos ar nuo nubaustųjų suolelio;
- vykstant žaidimui iš keitimosi zonos metama įranga;
- keitimo neatliekantis žaidėjas iš keitimosi zonos dalyvauja ar bando dalyvauti žaidime. Tai apima ir atvejį, kai žaidėjas ar komandos personalo narys tyčia spiria bortą už aikštės taip, kad tai paveiktų žaidimą;
- žaidėjas tose pačiose rungtynėse žaidžia aikštės žaidėju po to, kai jau dalyvavo kaip vartininkas;
- komanda tyčia žaidžia turėdama per daug žaidėjų aikštėje.

9) Kai aikštės žaidėjas toliau naudoja sugadintą lazdą arba naudoja sustiprintą ar pailgintą kotą. (be pažeidimo gesto)

10) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys palieka keitimosi zoną arba nubaustųjų suolelį, kad įsitrauktų į konfliktą.

Įsitraukimas reiškia fizinį ar žodinį konfliktą su varžovu arba artinimąsi prie teisėjo konflikto metu.

11) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys dalyvauja muštynėse. (909)

Dalyvavimu muštynėse laikomi smūgiai kumščiais arba spyriai.

12) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys padaro arba bando padaryti brutalų pažeidimą. (909)

Tai apima ir lazdos ar kitos įrangos metimą į varžovą.

13) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys šiurkščiai elgiasi. (925)

Šiurkštus elgesys reiškia sunkų teisėjų, žaidėjų, komandos personalo, oficialių asmenų ar žiūrovų įžeidimą.

14) Kai žaidėjas ar komandos personalo narys elgiasi grasinamai.

Grasinamas elgesys reiškia tyčinį poveikį asmens fiziniam neliečiamumui, nebūtinai sukeliant fizinę traumą. Tai apima žodinius grasinimus, spjovimą į žaidėją, fizinį konfrontavimąsi su teisėju ar oficialiu asmeniu ir panašiai.

7 Įvarčiai

701 Įskaityti įvarčiai

1) Įvartis laikomas įskaitytu, kai jis teisingai pelnytas ir patvirtintas įmetimu centriniame taške.

Visi įskaityti įvarčiai įrašomi į rungtynių protokolą, nurodant laiką, įvartį pelniusio ir rezultatyvų perdavimą atlikusio žaidėjų numerius. Rezultatyvų perdavimą atlikusiu laikomas tos pačios komandos žaidėjas, tiesiogiai prisidėjęs prie įvarčio. Prie vieno įvarčio registruojamas tik vienas rezultatyvus perdavimas. Baudos smūgiu po kėlinio ar rungtynių pabaigos pelnytas įvartis įmetimu nepatvirtinamas; jis laikomas įskaitytu teisėjui parodžius į centrinį tašką ir įrašius įvartį į protokolą.

2) Po atlikto įmetimo įskaitytas įvartis negali būti atšauktas.

Jeigu teisėjas yra tikras, kad įvartis įskaitytas neteisingai, apie tai turi būti pranešta.

702 Teisingai pelnyti įvarčiai

1) Kai visas kamuoliukas iš priekio kerta vartų liniją po to, kai aikštės žaidėjas jį teisingai sužaidė lazda arba vartininkas išmetė, ir puolanti komanda pelnant įvartį ar prieš pat jį nepadarė laisvu smūgiu ar nuobauda baudžiamo pažeidimo.

Tai apima šiuos atvejus:

- vartai yra pastumti iš vietos, o kamuoliukas iš priekio kerta vartų liniją tarp vartų stovams skirtų žymų ir žemiau įsivaizduojamos skersinio padėties;
- pelnomas įvartis į savo vartus. Įvarčiu į savo vartus laikomas atvejis, kai žaidėjas lazda ar kūnu aktyviai sužaidžia arba nukreipia nuo vartų linijos aiškiai tolstantį kamuoliuką į savo vartus. Jeigu atidėtos nuobaudos metu nenusižengusi komanda pelno įvartį į savo vartus, jis įskaitomas. Protokole toks įvartis žymimas „OG“.

2) Kai visas kamuoliukas iš priekio kerta vartų liniją po to, kai besiginančios komandos žaidėjas jį nukreipė lazda ar kūnu arba puolančios komandos žaidėjas netyčia nukreipė kūnu, ir puolanti komanda pelnant įvartį ar prieš pat jį nepadarė laisvu smūgiu ar nuobauda baudžiamo pažeidimo.

Jeigu žaidėjas įvartį pelnė netinkama lazda, o tai pastebėta tik kamuoliukui kirtus vartų liniją, įvartis įskaitomas.

3) Kai pelnant įvartį dalyvauja rungtynių protokole neįrašytas žaidėjas.

Dalyvavimas reiškia įvarčio pelnymą arba rezultatyvų perdavimą.

703 Neteisingai pelnyti įvarčiai

1) Kai puolančios komandos žaidėjas pelnant įvartį ar prieš pat jį padaro laisvu smūgiu arba nuobauda baudžiamą pažeidimą. (nustatytas pažeidimo gestas)

Tai apima atvejį, kai komanda pelno įvartį turėdama per daug žaidėjų arba nubaustą žaidėją aikštėje, taip pat kai puolančios komandos žaidėjas tyčia pastumia vartus iš vietos.

2) Kai puolančios komandos žaidėjas tyčia spiria arba bet kuria kūno dalimi nukreipia kamuoliuką ir šis patenka į vartus, net jeigu kamuoliukas dar paliečia varžovą, varžovo įrangą ar puolančios komandos žaidėją.

Kadangi tai nelaikoma pažeidimu, žaidimas atnaujinamas įmetimu.

3) Kai kamuoliukas kerta vartų liniją signalo metu arba po jo.

4) Kai kamuoliukas patenka į vartus nekirtęs vartų linijos iš priekio.

5) Kai atidėtos nuobaudos metu įvartį pelno nusižengusi komanda.

Nuobauda skiriama, o žaidimas atnaujinamas įmetimu.

8 Sprendimų gestai

801 Žaidimo stabdymas / minutės pertraukėlė

Pirštų galai laikomi statmenai delnui.

802 Įmetimas

Dilbiai laikomi horizontaliai, delnais žemyn.

803 Vartininko išmetimas

Ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn.

804 Laisvas smūgis

Ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn.

805 Pranašumas

Ranka nukreipta pranašumo kryptimi, delnu aukštyn.

806 Baudos smūgis

Rankos sukryžiuojamos virš galvos per riešus, kumščiai sugniaužti.

807 Atidėta nuobauda / atidėtas baudos smūgis

Ranka laikoma vertikaliai, delnu į priekį.

808 Komandinė nuobauda / asmeninė nuobauda

Ranka laikoma vertikaliai: mažoji nuobauda rodoma dviem pirštais, didžioji – penkiais, o 10 minučių nuobauda – sugniaužtu kumščiu.

809 Rungtynių nuobauda

Ranka laikoma vertikaliai, rodoma raudona kortelė.

810 Įvartis

Ranka pirmiausia parodoma vartų, po to – centrinio taško kryptimi.

811 Tęsti žaidimą / neteisingai pelnytas įvartis

Rankos laikomos horizontaliai, delnais žemyn.

9 Pažeidimų gestai

901 Smūgis

Viena ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn, kita plaštaka vieną kartą suduodama per ištiestą dilbį.

902 Varžovo lazdos blokavimas

Viena ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn, kita ranka vienu judesiu spaudžia ištiestą dilbį žemyn.

903 Varžovo lazdos pakėlimas

Viena ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn, kita ranka vienu judesiu stumia ištiestą dilbį aukštyn.

904 Aukšta lazda

Imituojamas lazdos laikymas.

905 Lazdos, pėdos ar kojos įstatymas tarp varžovo kojų

Viena koja šiek tiek pakeliama, o viena ranka parodomas judesys po pakelta koja.

906 Užkabinimas

Dilbiai laikomi horizontaliai, imituojant lazdos laikymą ir traukimą.

907 Neteisingas stūmimas

Gestas gali būti atliekamas ir viena ranka.

908 Judėjimas atbulomis į varžovą

Plaštakos išgaubtos, delnai nukreipti aukštyn, dilbiai traukiami atgal.

909 Grubus žaidimas

Sugniaužti kumščiai suglaudžiami krūtinės aukštyje, plaštakų nugarėlėmis į viršų.

910 Laikymas

Viena ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn, kita ranka suimamas ištiestos rankos riešas.

911 Trukdymas

Abi rankos sukryžiuojamos prieš krūtinę, delnais į kūną.

912 Neteisingas spyris

Pėda pasukama į išorę čiurnos aukštyje ir parodomas spyrio judesys.

913 Aukštas spyris

Pėda pasukama į išorę kelio aukštyje.

914 Įėjimas į vartininko aikštelę

Abi rankos ištiesiamos virš galvos, pirštų galais sudarant trikampį.

915 Neteisingas atstumas

Dilbiai laikomi vertikaliai pečių plotyje.

916 Neteisingas pašokimas

Delnai laikomi atversti aukštyn ir pakeliami aukštyn.

917 Neteisingas vartininko išmetimas

Dilbiai laikomi horizontaliai, delnais vienas į kitą.

918 Neteisingas kamuoliuko grąžinimas į žaidimą / neteisingas laisvas smūgis

Delnas nukreipiamas aukštyn pradinio laisvo smūgio kryptimi ir pajudinamas, kaip parodyta IFF gestų iliustracijoje.

919 Žaidimas kamuoliuku gulint

Delnas nukreipiamas žemyn ir judinamas į kairę bei dešinę.

920 Žaidimas rankomis

Delnas nukreipiamas į priekį.

921 Žaidimas galva

Delnas pridedamas prie kaktos.

922 Neteisingas keitimas

Dilbiai sukami vienas aplink kitą.

923 Pakartotiniai pažeidimai

Viena ranka laikoma horizontaliai pranašumo kryptimi, delnu žemyn, kita plaštaka tris kartus suduodama per ištiestą dilbį.

924 Žaidimo vilkinimas

Viena ranka ištiesiama virš galvos, rodomasis pirštas nukreiptas aukštyn, o dilbis sukamas ratu.

925 Netinkamas elgesys

Abi rankos uždedamos ant klubų.

10 Sąvokų žodynėlis

Pranašumas

Teisėjo sprendimas po pažeidimo leisti tęsti žaidimą, jeigu tai naudinga nenusižengusiai komandai.

Varžybas administruojanti institucija

Konkrečias varžybas valdanti organizacija, pavyzdžiui, Tarptautinė grindų riedulio federacija arba nacionalinė asociacija.

Komandinė nuobauda

Nuobauda, turinti įtakos žaidėjų skaičiui aikštėje.

Bortai

Iš atskirų dalių sudaryta žema sienelė su užapvalintais kampais, apjuosianti aikštę. Paprastai gaminama iš plastiko.

Brutalus

Laukinis ar žiaurus veiksmas. Laikomas sunkesniu už smurtinį veiksmą.

Neatsargus

Veiksmas, kuriam trūksta atidumo ar atsargumo. Laikomas lengvesniu už neapdairų veiksmą.

Vidurio linija

Ant grindų pažymėta linija, dalijanti aikštę į dvi vienodo dydžio dalis.

Centrinis taškas

Ant grindų pažymėtas taškas, nuo kurio atliekamas įmetimas rungtynių ar kėlinio pradžioje ir po įvarčio.

Atidėta nuobauda

Situacija, kai nuobauda paskiriama, tačiau žaidimas tęsiamas, nes nenusižengusi komanda vis dar kontroliuoja kamuoliuką.

Atidėtas baudos smūgis

Situacija, kai baudos smūgis paskiriamas, tačiau žaidimas tęsiamas, nes nenusižengusi komanda vis dar kontroliuoja kamuoliuką, o įvarčio situacija tebesitęsia.

Įmetimas

Standartinė situacija, kai du varžovų žaidėjai bando perimti tarp jų padėto kamuoliuko kontrolę.

Aikštės žaidėjas

Komandos žaidėjas, kuris nėra vartininkas ir žaidžia su lazda.

Standartinė situacija

Žaidimo atnaujinimo būdas po sustabdymo. Standartinės situacijos yra įmetimas, vartininko išmetimas, laisvas smūgis ir baudos smūgis.

Laisvas smūgis

Standartinė situacija, kuria nenusižengusi komanda atnaujina žaidimą po pažeidimo.

Laisvo smūgio taškas

Ant grindų pažymėtas taškas, nuo kurio atliekami laisvi smūgiai.

Vartininkas

Žaidėjas, kurio specialioji užduotis – neleisti kamuoliukui patekti į vartus.

Vartininko aikštelė

Stačiakampė zona priešais vartus.

Vartų linija

Ant grindų pažymėta linija, kurią kamuoliukas turi kirsti, kad būtų pelnytas įvartis.

Vartai

Konstrukcija iš skersinio, dviejų stovų ir tinklo. Vartai padeda teisėjui nustatyti, ar kirsdamas vartų liniją kamuoliukas praskriejo žemiau skersinio aukščio.

Tyčinis

Sąmoningai atliktas veiksmas.

Tarptautinė grindų riedulio federacija (IFF)

Pasaulinė grindų riedulio sportą valdanti organizacija.

Įsivaizduojama pratęsta vartų linija

Ant grindų nepažymėta tiesė, pratęsianti vartų liniją iki bortų.

Didžioji komandinė nuobauda

Nuobauda, skiriama už sunkesnius pažeidimus.

Rungtynių nuobauda

Nuobauda, dėl kurios pažeidimą padaręs žaidėjas ar komandos personalo narys pašalinamas iki rungtynių pabaigos ir, atsižvelgiant į pažeidimą, gali būti baudžiamas papildomai.

Rungtynių protokolas

Oficialus rungtynių dokumentas, kuriame išvardyti žaidėjai ir komandos personalas bei registruojami rungtynių įvykiai.

Mažoji komandinė nuobauda

Nuobauda, skiriama už lengvesnius pažeidimus.

Nacionalinė asociacija

Nacionalinė grindų riedulio sportą valdanti organizacija.

Nenusižengusi komanda

Pažeidimą padariusios komandos varžovė.

Pažeidimas

Veiksmas, kuriuo pažeidžiamos žaidimo taisyklės.

Nusižengusi komanda

Pažeidimą padariusi komanda.

Oficialus asmuo

Neutralus asmuo, rungtynių metu atliekantis nustatytas pareigas, pavyzdžiui, sekretoriato narys.

Skirti nuobaudą

Nubausti pažeidimą padariusį žaidėją ar komandos personalo narį.

Nubaustųjų suolelis

Vieta, kurioje nubaustas žaidėjas privalo sėdėti nuobaudos metu.

Baudos smūgis

Standartinė situacija, kai nenusižengusiai komandai suteikiama galimybė pelnyti įvartį netrukdant nė vienam nusižengusios komandos žaidėjui, išskyrus vartininką.

Žaidimas

Žaidėjo veiksmas lazda arba kūnu.

Asmeninė nuobauda

Nuobauda, taikoma tik pažeidimą padariusiam žaidėjui ir neturinti įtakos žaidėjų skaičiui aikštėje.

Neapdairus

Veiksmas, kuriuo nepaisoma galimų padarinių varžovui. Laikomas sunkesniu už neatsargų, bet lengvesniu už smurtinį veiksmą.

Teisėjas

Asmuo, prižiūrintis rungtynes ir užtikrinantis žaidimo taisyklių laikymąsi.

Aikštė

Bortais apribota zona, kurioje vyksta žaidimas.

Sekretoriatas

Neutralūs oficialūs asmenys, padedantys teisėjui ir atsakantys už rungtynių protokolą, laiko apskaitą bei pranešėjo funkcijas.

Lazda

Iš koto ir lenktos mentelės sudarytas žaidimo įrankis, kuriuo žaidžiamas kamuoliukas. Kotas paprastai gaminamas iš anglies pluošto, mentelė – iš plastiko.

Keitimas

Aikštėje esančio žaidėjo pakeitimas keitimosi zonoje esančiu žaidėju.

Keitimosi zona

Zona, kurioje stovi žaidėjų suoleliai ir kurioje turi būti atliekami žaidėjų keitimai.

Komandos kapitonas

Vienam kiekvienos komandos žaidėjui suteikiamas statusas, apimantis specialias teises ir pareigas.

Komandos personalas

Nežaidžiantys komandos nariai, pavyzdžiui, treneriai.

Netyčinis

Nesąmoningai atliktas veiksmas.

Smurtinis

Veiksmas, kuriuo naudojama per didelė jėga ir varžovui sukeliama didelė rizika. Laikomas sunkesniu už neapdairų, bet lengvesniu už brutalų veiksmą.

Dokumento šaltinis ir naudojimas

Vertimo šaltinis: „Rules of the Game – IFF 3v3 World Floorball Championships 2026“.

Šis leidinys parengtas kaip praktinė lietuviška taisyklių versija teisėjams, sekretoriatui ir komandų atstovams. Vertime išlaikyta originalo taisyklių numeracija. Oranžine spalva pažymėti pagrindiniai 3x3 formato skirtumai nuo standartinio 5x5 žaidimo; šis žymėjimas nėra IFF originalo dalis.

Kilus vertimo ir originalo neatitikimui, viršenybę turi originalus IFF dokumentas anglų kalba bei konkrečių varžybų nuostatai.